

«Διαθεματική Χρήση Εκπαιδευτικού Λογισμικού στο Νηπιαγωγείο»

“Το δάσος των εκπλήξεων”

Αλεξίου Βασιλική - Ηλιάδου Βασιλική

Ο σχεδιασμός και η υλοποίηση του λογισμικού με τίτλο «Το δάσος των εκπλήξεων» έγινε με βάση την ανάγκη να δημιουργηθεί ένα παιδαγωγικό πρόγραμμα για την ικανοποίηση διαθεματικών αναγκών και απαιτήσεων στην προσχολική ηλικία. Με αφορμή το τελευταίο Διαθεματικό Ενιαίο Πλαίσιο Προγραμμάτων Σπουδών για το νηπιαγωγείο, το περιεχόμενου του οποίου φέρνει τα νήπια πιο κοντά σε βιωματικές διαθεματικές δραστηριότητες και σε επαφή με τις νέες τεχνολογίες, βλέπουμε ότι οι διαδικασίες μάθησης αλλάζουν και οι ανάγκες οδηγούν σε παιδαγωγικούς σχεδιασμούς προσαρμοσμένους σε νέα δεδομένα. Η χρήση της τεχνολογίας βρίσκει την εφαρμογή της και στο χώρο του νηπιαγωγείου με προγράμματα που εξοικειώνουν το παιδί με τον υπολογιστή και του παρέχουν τη δυνατότητα της ανακάλυψης της γνώσης.

Το λογισμικό που δημιουργήσαμε σχεδιάστηκε με το πρόγραμμα **HyperStudio** και απευθύνεται σε παιδιά ηλικίας **3** έως **6** χρόνων. Στόχος του είναι να δώσει σ' αυτά τη δυνατότητα να μάθουν για το δάσος και την προστασία του. Μέσα από την ανάγνωση μιας ιστορίας καθώς και με διασκεδαστικά παιχνίδια, το πρόγραμμα αυτό αποσκοπεί στη γνωριμία των παιδιών με ζώα και φυτά του δάσους, στην ευαισθητοποίησή τους για την προστασία του και στην ψυχαγωγία τους με παιχνίδια διαθεματικού περιεχομένου. Ταυτόχρονα είναι ένας ευχάριστος τρόπος για να μάθουν τα μικρά παιδιά να χρησιμοποιούν την τεχνολογία και να ανακαλύπτουν μόνα τους τη γνώση μέσα από διαδραστικές δραστηριότητες.

Το περιεχόμενο του λογισμικού έχει σχεδιαστεί σύμφωνα με τους ρυθμούς μάθησης των παιδιών και ανταποκρίνεται στις δυνατότητες και τις ανάγκες της ηλικίας στην οποία απευθύνεται. Οι γνώσεις που θα αποκτήσουν τα παιδιά δεν είναι δύσκολες, ούτε πέρα από τις δυνατότητές τους. Είναι απλές γνώσεις για το δάσος μαζί με γνώσεις γραμματισμού και μαθηματικών που κατανέμονται ισότιμα σε γνώσεις και παιχνίδια για τα ζώα, τα φυτά και την προστασία του δάσους. Το πρόγραμμα επίσης εμπλουτίζεται με ζωγραφική και μουσική που είναι ίσως από τις πιο αγαπημένες δραστηριότητες των παιδιών.

Σίγουρα η διδασκαλία ενός θέματος, όπως αυτό που επιλέξαμε, μπορεί να συντελεστεί και με τον απλό παραδοσιακό τρόπο της εποπτείας ή της βιωματικής προσέγγισης στη νηπιακή ηλικία. Ας μην ξεχνάμε όμως ότι οι δυνατότητες των νηπιαγωγείων των πόλεων για βιωματική μάθηση περιορίζονται και οι δραστηριότητες οποιασδήποτε εποπτείας δεν είναι ποτέ ικανές να καλύψουν τη διαθεματικότητα του θέματος σ' ένα ολοκληρωμένο πρόγραμμα. Κατά συνέπεια, η δημιουργία ενός λογισμικού που μπορεί να συνδυάζει κείμενο, υπερκείμενο, εικόνα, ήχο-μουσική και βίντεο μπορεί να καλύψει πολλαπλές μαθησιακές ανάγκες των παιδιών προσχολικής ηλικίας.